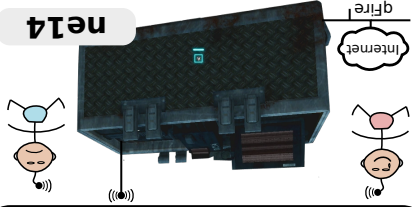


Analog Neuralink Relais (Funk)

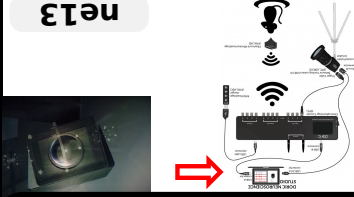


ne14

https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

Geräte wie **Neuralink** oder der **1950er Stimmceiver** brauchen allenfalls ein **Funk-Relais** für die Verbindung zweier Implantate. Implementiert man das analog wäre zu erwarten, dass die **Projektionsmatrix** die benötigt wird damit sich zwei Menschen darüber verstehen das Gehirn des/der einen selber macht. Diesen analogen Datenstrom zu adaptieren wäre relativ schwierig auch mit KI. Eltern hätten während der Erziehung der Kinder aber genügend Zeit. So ein Snippet von einem Ereignis könnte dennoch aufgezichnet und zum dümmsten Zeitpunkt wieder abgespielt werden.

Operante Konditionierung



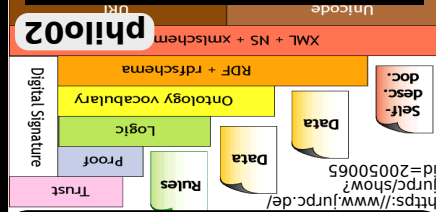
ne13

https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

Hat man einen **Labortiere auf zwei Beinen** wie mit mal ein **Implantat** verpasst dass man mit diesem virtuelle Baseball Schläger den man gegen mich missbraucht verhalten abüchten. Wie man Hunde mit Schlägen je nach dem auch dazu bringen kann Dinge zu machen wie der Halter möchte. Das nennt man Operante Konditionierung.

Bei Hunden würden alle aufschreien, aber da man die Schmerzen die das Implantat auslöst niemanden interessieren und die Würden wieder und wieder zuschlagen.

Analytische Ontologie



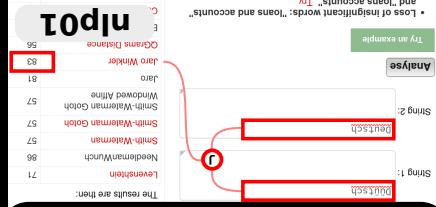
philoo2

https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

Die Analytische Ontologie ist eine Teildisziplin innerhalb der Analytischen Philosophie. Wie die klassische Ontologie untersucht sie die ältesten Merkmale und grundlegenden "Bestandteile" der Wirklichkeit und wie diese "ineinander greifen". Sie fragt danach, was als fundamentale Arten des Sendenden angenommen werden sollen (**Dinge, Eigenschaften, Sachverhalte, Ereignisse, Prozesse etc.**), diese zu verstehen sind und in welchen Abhängigkeitsbeziehungen sie zueinander stehen.

Graphik ist zum Thema **Semantisches Web**

Wort-Ähnlichkeit (zB. Jarowinkler)



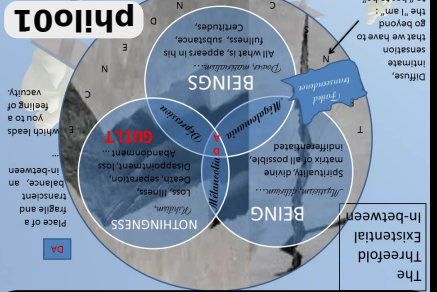
https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

Beste Online-Webseite die ich gefunden habe um mit Wortähnlichkeit zu spielen: <https://asecuritysite.com/forensics/simstrng>

Beispiel 1: Will man Orthographie Fehler finden in Wörtern kann man das mit einem korrekten Wörterbuch und z.B. **Jarowinkler** tun.

Beispiel 2: Schweizerdeutsch ist oft ähnlich geschrieben wie richtiges Deutsch, so kann man nicht alle Wörter "übersetzen" aber viele der de-sg Wörter.

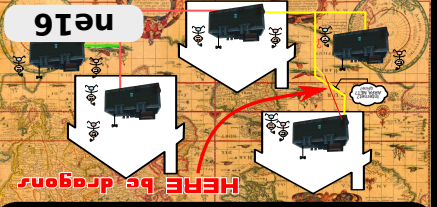
Daseinsanalyse: das Opfer Richten als Medikament für Täter



https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

Daseinsanalyse wurde eigentlich 5m machen. Um Täter schnell wieder "fit" zu machen werden einfach die Opfer hingerecht, verklagt, ge-verurteilt. Besser wäre den Weg der Beichte und Sühne zu beschreiten, dann bekommt man nämlich seine geliebte Kinderseele zurück. Und das ist tausend mal besser als Menschen zu richten.

Neuralink Hive ~1990 Agglo Aarau



https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

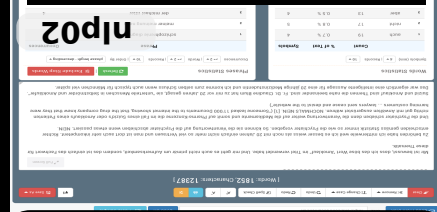
Das ganze miltärische **Neuralink Netzwerk** war damals schon ein Netzwerk und keine **point-to-point-connection**.

Da waren vermutlich nicht mal Blackhats in diesen Netzen, die Eltern der 1980er Kinder waren einfach damals schon triibgesteuerte Pados.

Und vermutlich kamen so die **Elektrakabel** an meine Männchen-Dinge zwischen meinen Beinen und später die **Verbrennungen** an meine Oberschenkel.

Das war ca **1990**, betroffen wäre die ganze Agglomeration Aarau. Ungefähr zu in dieser Vermüdungsverhalten bezüglich dem Dankpunkt. Intelligenz-gemindert würde es dem Patienten weniger auffallen = Vorsatz **VERMÜTLICH** alle bedient.

Worthäufigkeit in Texten



https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

Wenn man die **Worthäufigkeit** in einem Text analysiert kann man schon gewisse Aussagen über Text machen.

ZB: <https://countwordstree.com/>

Beispiel 1: Ist das Wort **"und"** ganz weit oben, ist das Indiz für Schreistil eines jungen Menschen der zB immer und dann, und dann, und dann schreibt, oder Wörter wie "auch", "aber"

Beispiel 2: Man kann je nach dem das Motiv eines Textes schneller erkennen, z.B. will die Werbung uns einen Artikel verkaufen würden Wörter oder **Wortgruppen wie "Qualität"**

Intelligenzmindere Psychopharmaka lenkt von Implantat ab



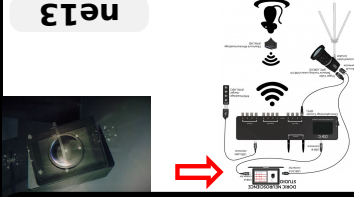
https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

An der Gerichtsverhandlung mit Dr. van der **Psychopharmaka** Intelligenzmindern ist. Die Intelligenzminderung lenkt davon ab, das natürlich Daten aus dem Gehirn gelöscht werden.

1. Einbindung des Datenpunkts über ne04 2. zeitgleich Schmerzen die durch Implantate synchron zum EEG verursacht werden

1 & 2 => Opfer entwickelt Vermüdungsverhalten bezüglich dem Dankpunkt. Intelligenz-gemindert würde es dem Patienten weniger auffallen = Vorsatz

Operante Konditionierung



ne13

https://0x8.ch/HackersCardgame_2.0

Hat man einen **Labortiere auf zwei Beinen** wie mit mal ein **Implantat** verpasst dass man mit diesem virtuelle Baseball Schläger den man gegen mich missbraucht verhalten abüchten. Wie man Hunde mit Schlägen je nach dem auch dazu bringen kann Dinge zu machen wie der Halter möchte. Das nennt man Operante Konditionierung.

Bei Hunden würden alle aufschreien, aber da man die Schmerzen die das Implantat auslöst niemanden interessieren und die Würden wieder und wieder zuschlagen.